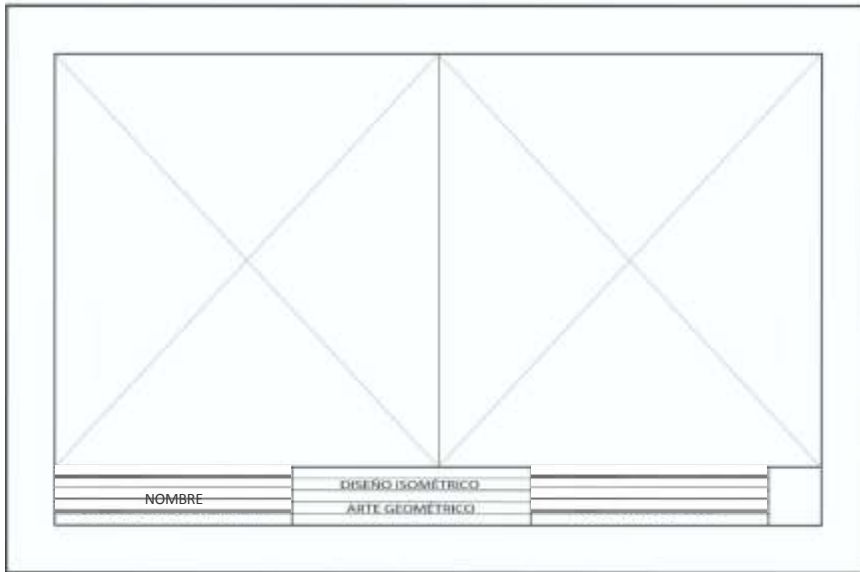
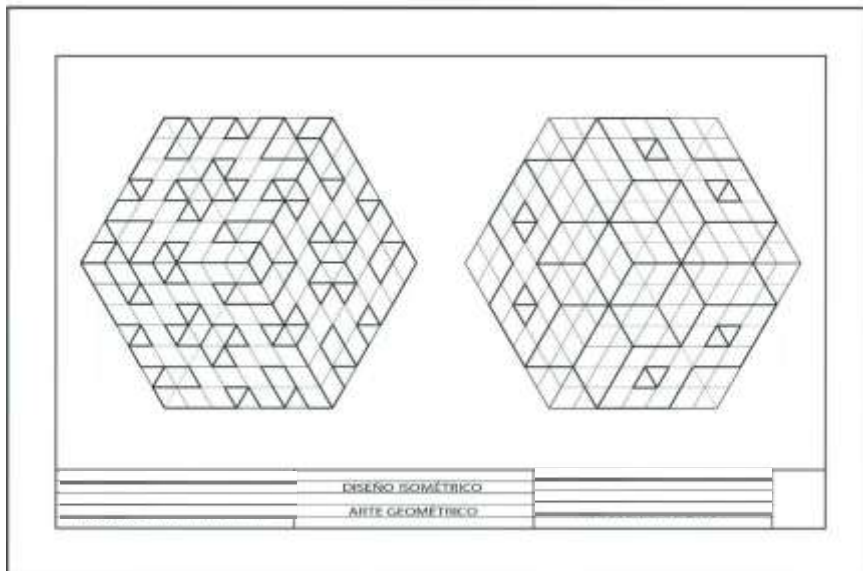




### DISEÑO ISOMÉTRICO – ARTE GEOMÉTRICO I

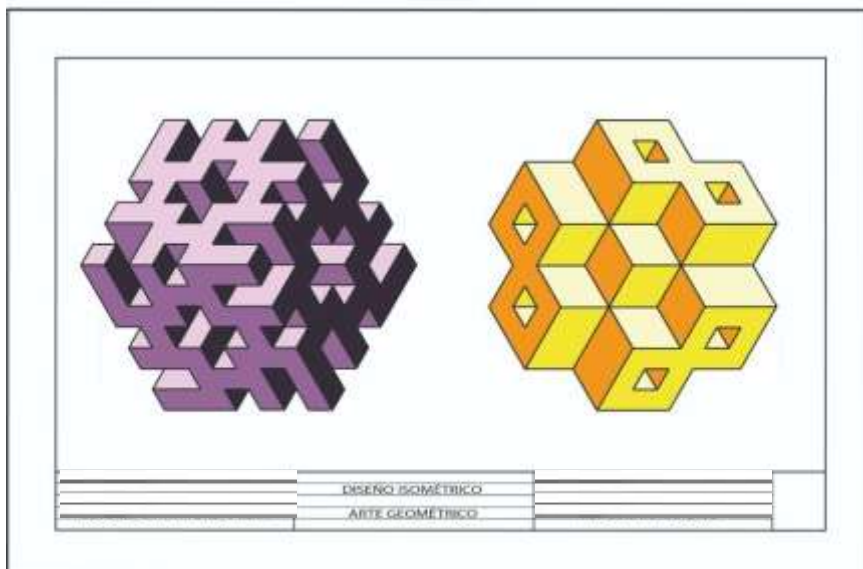


En 1/8 de cartulina trace el formato DIN B4. Projete 2 líneas diagonales que crucen el área de trabajo de esquina a esquina formando una X, ubique el centro donde las dos líneas se cruzan y márquelo con un punto apenas visible, desde allí projete una línea vertical que divida en dos el espacio de trabajo y posteriormente encuentre los centros de las dos mitades.



A partir de los puntos que indican los dos centros trace una línea horizontal de 7cm.

Utilice la escuadra de 60° y proceda a trazar un cubo como se muestra en la imagen, después siga el patrón de líneas y copie los diseños con apariencia tridimensional.



Cuando haya trazado los diseños, sin borrar la cuadrícula, proceda a colorear con tres tonos del mismo color, tal como se muestra en el ejemplo.