



Bogotá, Distrito Capital
Secretaría de Educación Localidad 4 San Cristóbal
COLEGIO TECNICO JOSÉ FÉLIX RESTREPO I.E.D
“FORMANDO LIDERES EN TRANSFORMACION SOCIAL”



Resolución No. 04-223 del 21 de diciembre de 2018
Código DANE: 111001035530 Inscripción SED: 3209 N.I.T.: 860 532 516-1

Animales 3D

Materiales necesarios:

Cubetas de huevos vacías
Pinturas de colores
Pinceles
Papel de colores
Tijeras
Pegamento
Ojos móviles (opcionales)
Otros materiales de manualidades como lentejuelas, pompones, etc. (opcional)

Pasos:

Creación de los personajes: Diseña tus personajes en el cuaderno de bocetos.
Mínimo 3 personajes.

Vamos a transformar las cubetas en personajes: Pueden recortar papel de colores para hacer orejas, alas, colas u otros detalles y pegarlos en la cubeta para darle forma al personaje. También pueden usar otros materiales de manualidades como lentejuelas, pompones, ojos móviles, etc., para agregar detalles adicionales.

Colores: Puedes pintar las cubetas de huevos para darles una apariencia vibrante. Pueden pintar toda la cubeta o solo partes de ella, dependiendo del diseño del personaje que deseen crear.

Expresión facial: Puedes usar pintura, papel o materiales de manualidades para crear la expresión facial de su personaje. Pueden dibujar una boca, nariz y cejas con pintura, pegar papel para hacer una nariz y boca, o usar ojos móviles para darle vida a su personaje.

Soporte: Pega tu personaje sobre un soporte de cartón o material que desees para crear los cuerpos..



