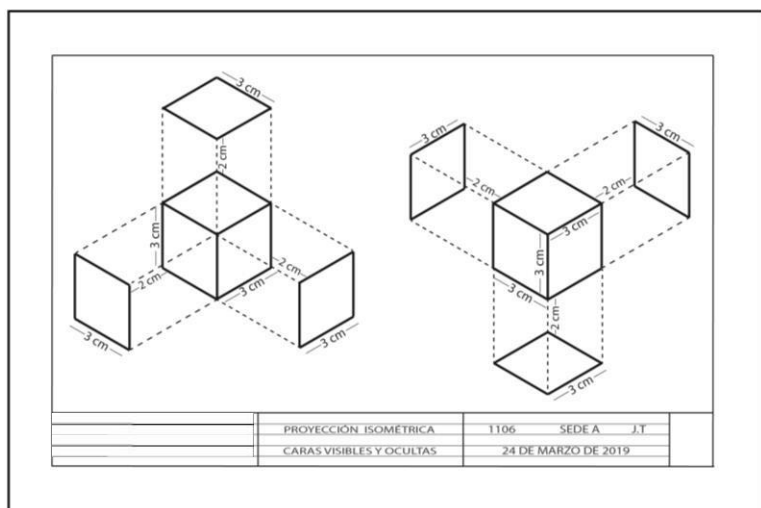
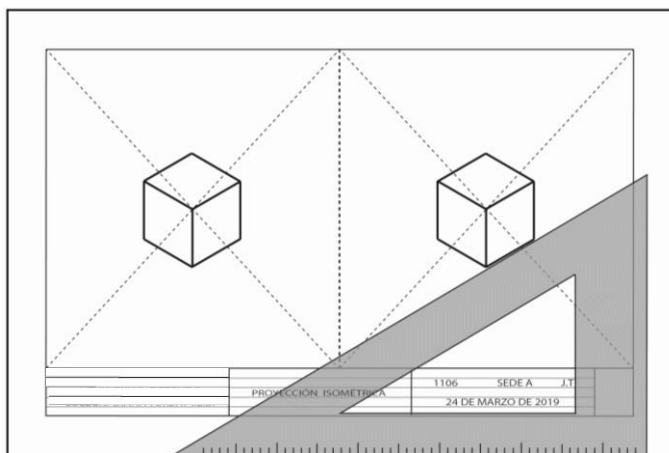


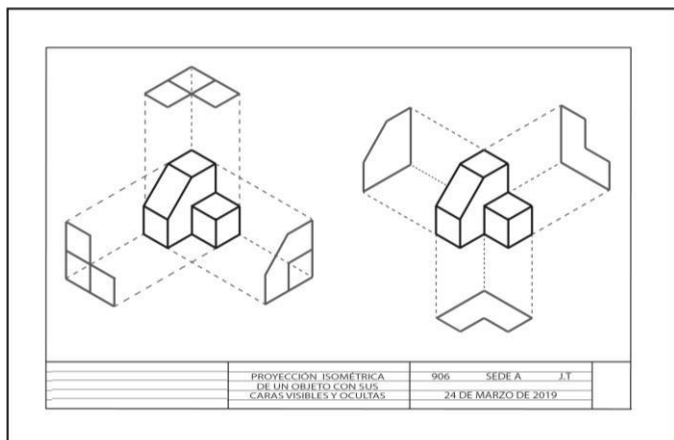
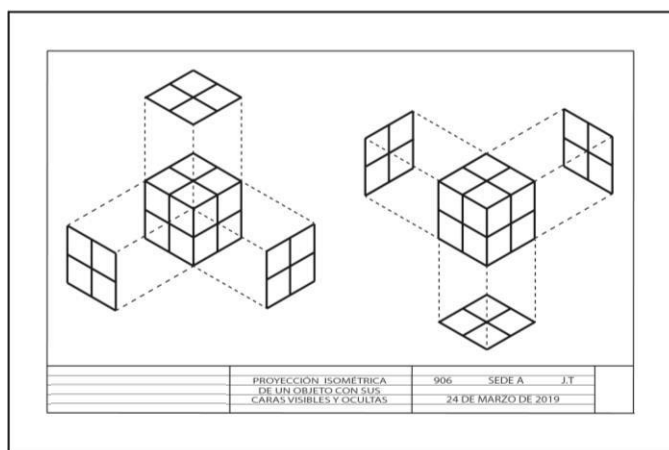
Proyección isométrica caras ocultas y visibles de un objeto

- En 1/8 de cartulina blanca con formato DIN A4, trace una equis en cada cuadrante para encontrar los centros; desde cada punto trace una línea a 90° con 3cm de longitud, Desde los extremos proceda a proyectar líneas a 30° y 150° hasta formar dos cubos de 3cm x 3cm.



- Desde el primer cubo proyecte las caras visibles y desde el segundo cubo proyecte las caras ocultas.

- Una vez trazados los cubos y proyectadas sus caras, proceda a dividir cada lado a 1.5 cm y proyecte ; al final tendremos un cubo con caras divididas en 4 pequeños cuadros, recuerde que todas las líneas deben ser trazadas de tal manera que sean apenas visibles.



- Para finalizar válgase de la cuadrícula y trace en el cubo el diseño de la imagen, coloréelo con colores planos. A cada cara proyectada debe modificarla según los lados visibles y ocultos que el objeto – modelo tridimensional posee.